

¡Gratis!

AVANCE ESPECIAL



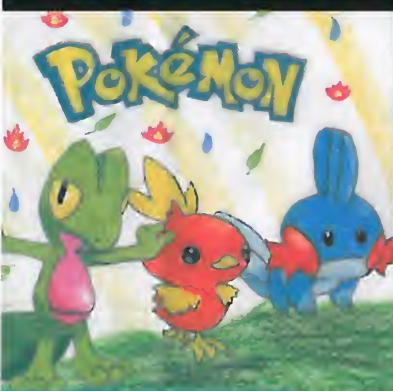
POKÉMON PERLA Y DIAMANTE

¡Te contamos todo
sobre el nuevo
Pokémon para DS!



- ¡Los Pokémon
que vienen!
- ¡Todas las
novedades!

¡y muchas
cosas más!



ZONA POKÉMON

Un montón de pasatiempos
y actividades Pokémon

REVISTA

POKÉMON



TM

Nº 74

Por los expertos de

Ni



[1ª]
ENTREGA

EXTRA MOVIMIENTOS TUTORES

¡ARRASA EN LOS COMBATES!

- Localizamos a todos los tutores
- Descubrimos los movimientos extra

¡Vive a tope el mundo Pokémon!

REVISTA OFICIAL



Pokémon



Poké-manía

3

Vistazo a la página de la derecha y... ¿ya has vuelto? Claro, has tardado porque lo de la última hora de las ediciones Perla y Diamante te ha dejado perplejo, ¿no? Bueno, pues tienes nuestro permiso para que te lo sigas empollando.



Extra movimientos

6

Vamos a dar el último empujón a los entrenadores más sabios para que salten al próximo nivel. En este número y en el siguiente, vamos a descubrir todos los movimientos Tutores y los de la Guardería.



Pósters

17

Seviper y Tentacruel son los "protas" de este número. Si los coleccionas, guay, no los pierdas de vista porque son dos de los más chulos. Y si no, cámbiaselos a otro entrenador.



Zona Pokémon

30

Menuda mano que tenéis para el arte Pokémon, colegas. Sois unos auténticos monstruos cuando se trata de dibujar, inventar o escribir cosas sobre Pokémon. Y aquí estamos nosotros para publicarlo.



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKÉMON

■ **Director:** Juan Carlos García Díaz • **Directora de Arte:** Susana Lurguie • **Redactor Jefe:** Javier Domínguez

■ **Maquetación:** Augusto Varela, Patricia Barcenilla • **Secretarías de Redacción:** Ana Torremocha, M^a Jesús Arcones • **Colaboradores:** Juan Carlos Herranz

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

■ **Directora General:** Mamen Perera • **Director de Publicaciones de Videojuegos:** Amalio Gómez • **Subdirector General Económico-Financiero:** José Aristondo

■ **Director de Producción:** Julio Iglesias • **Directora de Distribución y Suscripciones:** Virginia Cabezon • **Coordinación de Producción:** Miguel Vigil • **Departamento de Sistemas:** Javier del Val

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** • **Director de Ventas:** José E. Collino • **Directora de Publicidad:** Mónica Marín • **Jefes de Publicidad:** Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona

■ **Coordinación de Publicidad:** Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid • Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2^a planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA • Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

• Depósito Legal: M-36689-1992 • © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.



¡JAPÓN YA VIBRA CON LAS NUEVAS EDICIONES!

Pokémon Perla y Diamante, listos el 28 de septiembre

Olvidate de todo lo que has jugado; las nuevas "joyas" lo van a revolucionar todo. En septiembre, los japoneses fliparán.

Ahora mismo hay miles de japoneses que ya saben "cómo sientan" las perlas y los diamantes, vamos, que han saboreado las delicias de las nuevas versiones. Es gracias al "Pokémon Jungle Tour", una "gira" que arrancó en julio y está viajando durante el mes de agosto por Japón. Allí se están revelando informaciones y datos de última hora, como por ejemplo a Rozureido, la evolución de Roselia.

¡Bienvenidos a Shinou!

Rozu es lo último, pero antes de él han saltado muchos más. Empezando por las nuevas

"caras" que aparecerán en las cajas, dos legendarios imponentes llamados **Diaruga** y **Parukia**. La lista continúa con **Dorapion**, **Pachisiru**, **Manafi** o **Lucario**, y ya están confirmadas varias evoluciones como **Munchlax** (de **Snorlax**), **Bonsly** (de **Sudowoodo**) o **Tamanta** (de **Mantine**).

El mundo donde se desarrollarán la aventura se llama **Shinou**, y la ciudad inicial, **Futaba**. Allí conoceremos a los nuevos entrenadores y tendremos el primer contacto con el profe **Nanakamado**. Los Pokémon de inicio serán tipo **Psíquico**, **Siniestro** y **Lucha**. Además, en el juego nos toparemos

Los datos más importantes

- **Estreno:** 28 septiembre (Japón) / 2007 USA y Europa
- **Compatible Wi-Fi:** batallas e intercambio de Pokémon online
- **Conexión** con todas las ediciones para Game Boy.
- Los Pokémon iniciales serán tipo **Lucha**, **Psíquico** y **Siniestro**
- **Nuevas claves:**
 - El mundo se llama **Shinou**
 - Se presentan dos nuevos Pokémon legendarios: **Diaruga** y **Parukia**
 - El sistema de combate ha sido rediseñado por completo.
 - Ser macho o hembra será determinante en cada Pokémon.



Todo está listo para el estreno de las nuevas ediciones. Incluso un remodelado sistema de batalla, que va a dejarnos con la boca abierta.

Pokémonia



▲ Todo cambiará en estas ediciones, empezando por el aspecto gráfico del nuevo universo de Shinou.



▲ Los combates ofrecerán diferentes animaciones de acción.



▲ Con el puntero tendremos control absoluto del desarrollo del juego.



Alucinaremos con un sinfín de efectos gráficos, como las huellas en la arena al caminar... ▼



◀ Será muy importante el momento del día en que nos encontremos. Mañana, tarde...



ダイヤは
モンスターボールを つかった!



► con combinaciones de tipos que no hemos visto en ninguna edición, aunque no con tipos nuevos, que conste.

Nos equiparán con una **Pokédex** y una **Pokénav** muy evolucionadas. La Pokénav incluirá **calculadora**, **reloj**, **radio** y una nueva utilidad para ayudarnos a elegir el tipo de ataque en combate.

El **sistema de combate** presentará muchas novedades. En estas ediciones entrará en juego la pantalla táctil más que en ninguna otra y eso ha disparado la imaginación de los desarrolladores, que van a probar un montón de nuevas ideas que darán mayor profundidad y estrategia a las imprescindibles batallas.

Compatibilidad total

Perla y Diamante serán compatibles con todas las ediciones GBA, de modo que podremos conectar cualquier juego a la ranura de Game Boy y transferir Pokémon. También se aprovecharán al máximo las **posibilidades Wi-Fi**. Habrá un modo de conexión "local"

con hasta 16 consolas que permanezcan en un radio de entre 10 y 30 metros. Y si accedemos al **modo online**, podremos intercambiar Pokémon o combatir contra otros jugadores siempre que tengamos los códigos de amigo. Esto llegará a Japón el 28 de septiembre. ¡Por fin se cumplirán nuestros sueños!

CONOCE A LOS LEGENDARIOS, ENTRENADORES... Nueva plantilla Pokémon

¡Última hora! Acaban de llegar las imágenes de los nuevos personajes que protagonizarán las ediciones Perla y Diamante. ¡¡Paren las máquinas, esto hay que meterlo!! Pasad y disfrutad de los Legendarios que asaltarán las nuevas carátulas, de los nuevos Pokémon, de los entrenadores y del profe que se estrenarán en los dos RPG Pokémon para Nintendo DS. ¡Qué ganas de capturarlos!



Diaruga (Edición Diamante)

Este imponente
Legendario es conocido
como el Señor del
Tiempo, y aparecerá en
exclusiva en Diamante.



Parukia (Edición Perla)

A Parukia le
llaman el Señor
del Espacio, y
sus poderes sólo
estarán en Perla.



Pachirisu

Un Pokémon
de tipo
Eléctrico que,
entre otras
muchas
habilidades,
conocerá
Golpe Trueno.
Ojito con él.



Cherimu

Este nuevo
Pokémon
Planta podrá
hacer un
movimiento de
ataque único
con su flor en
la cabeza.



Dorapion

De tipo Veneno
Siniestro y
aspecto feroz, este
Pokémon contará
con una fuerte
armadura.



Team Galaxy

Esta pareja tomará el relevo
al Team Rocket en las nuevas
ediciones. Su objetivo: hacerse
con todos los Legendarios.

Profesor Nanakamado

Tras Oak y Abedul,
le toca el turno a
Nanakamado. Un
tipo serio y vestido
de forma elegante,
a diferencia de los
demás "profes".



Nuevos protas

Este será
el aspecto
que luzcan
los nuevos
entrenadores.
Son la mar de
modernos, eh.



Extra Movimientos

Ataques para arrasar

[1ª]
ENTREGA

**¡El Tutor de
Movimientos
te descubre todos
sus secretos!**

¿Te crees que ya lo sabes todo sobre tus Pokémon?, ¿crees que has llegado a un punto en el que no aprendes nada nuevo? ¡Pues vas listo! Nuestros expertos han preparado un documento imprescindible con el que vas a saltar a un nuevo nivel, a convertirte en el maestro de Esmeralda. El Tutor de Movimientos lo sabe todo, y tú, desde ahora, también.



¡AYÚDATE DE UN BUEN TUTOR!

En Pokémon Esmeralda, al igual que vimos en las ediciones Rojo y Verde, existen unos personajes capaces de enseñar movimientos especiales a los Pokémon. A estos personajes los conocemos como Tutores de Movimientos y aunque todos enseñan movimientos, existen algunas diferencias que permiten clasificarlos en tres grupos:

El Tutor de Movimientos de Pueblo Pardal: Tiene la capacidad de hacer recordar a cualquier

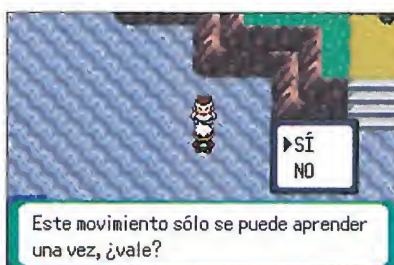
Pokémon un movimiento que hubiera olvidado durante su entrenamiento. Solo presta sus servicios a cambio de una Escama Corazón.

Los Tutores de Movimientos gratuitos: Los encuentras en rutas y ciudades, sus servicios son sin coste, pero tienen la pega de que enseñan sus movimientos una única vez.

Los Tutores de Movimientos del Frente de Batalla: Pueden enseñar varios movimientos

a cambio de Puntos de Batalla. Aunque sus servicios no son gratuitos, pueden enseñar sus ataques todas las veces que quieras.

Tanto los Tutores de Movimientos gratuitos como los del Frente de Batalla, permiten mejorar un Pokémon enseñándole movimientos que no aprenden con MT, MO o entrenamiento. Para que aproveches a tope sus servicios, te mostraremos a continuación dónde puedes encontrarlos, y te daremos la potencia, la precisión y el tipo de los movimientos que enseñan.



LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

A lo largo de tu aventura por Hoenn encontrarás varios Tutores de Movimientos. Para que no te pierdas buscándolos aquí tienes los detalles de los movimientos que enseñan y el lugar donde los hallarás.

CONTONEO

En el Club de Fans de Pokémon (Ciudad Portual) hay un tutor que enseña Contoneo. Este movimiento confunde al rival a la vez que aumenta su poder de Ataque. Si a continuación usas Más Psique, podrás beneficiarte del aumento de Ataque del rival.



| | |
|-----------|--|
| Nombre | Contoneo |
| Potencia | - |
| Precisión | 90 |
| PP | 15 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Provoca confusión, pero también sube Ataque. |

DESENROLLAR

En la calle central de Ciudad Malvalona verás a un chico gordito que enseña Desenrollar. Si usas este movimiento después de Rizo Defensa, el daño se multiplicará por 2.



| | |
|-----------|---|
| Nombre | Desenrollar |
| Potencia | 30 |
| Precisión | 90 |
| PP | 20 |
| Tipo | Roca |
| Efecto | Ataque de 5 turnos, con fuerza cada vez mayor |

CORTE FURIA

A este tutor lo encontrarás dentro del Centro Pokémon de Pueblo Verdegal. Enseña Corte Furia, un ataque de tipo Bicho que doblará su potencia si lo usas repetidas veces.



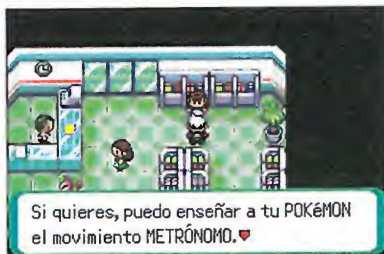
| | |
|-----------|---|
| Nombre | Corte Furia |
| Potencia | 10 |
| Precisión | 95 |
| PP | 20 |
| Tipo | Bicho |
| Efecto | Crece en intensidad si se usa repetidas veces |

Extra Movimientos

LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

METRÓNOMO

Metronome es un movimiento muy chulo. Gracias a él un Pokémon puede llegar a utilizar cualquiera de los ataques que existen. Para aprenderlo tendrás que ir a la tienda que hay en Pueblo Pardo.



| | |
|-----------|--|
| Nombre | Metronome |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 10 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Usa al azar un ataque Pokémon por duplicado. |

MIMÉTICO

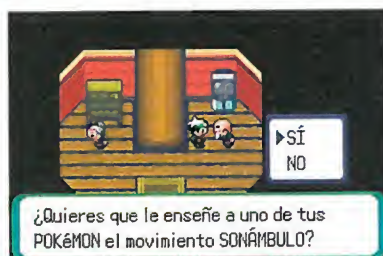
Para que uno de tus Pokémon aprenda Mimetico tienes que hablar con el chavalín que vive en la casa que hay a la derecha del Herbolario Pokémon en Pueblo Lavacalda. Con esta técnica tu Pokémon podrá aprender el último ataque usado por el rival.



| | |
|-----------|---------------------------------------|
| Nombre | Mimetico |
| Potencia | - |
| Precisión | 100 |
| PP | 10 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Copia un ataque usado por el enemigo. |

SONÁMBULO

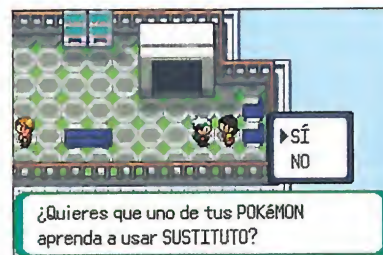
Para conseguir que a uno de tus Pokémon le enseñen Sonámbulo, debes ir a Ciudad Arborada y buscar al tutor que vive en una cabaña que hay al norte del gimnasio. Si un Pokémon aprende Sonámbulo, podrá seguir golpeando aunque esté dormido.



| | |
|-----------|---|
| Nombre | Sonámbulo |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 10 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Mientras duerme, usa un ataque elegido al azar. |

SUSTITUTO

En la azotea del Centro Comercial de Calagua encontrarás a una chica que enseña Sustituto. Si aprendes a usar este movimiento con los rivales adecuados, podrás salir airosa de algunas situaciones comprometidas.



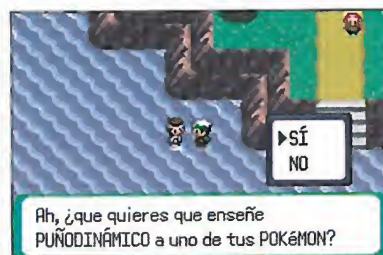
| | |
|-----------|-----------|
| Nombre | Sustituto |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 10 |
| Tipo | Normal |



| | |
|--------|--|
| Efecto | Crea un señuelo con 1/4 de tus PS máximos. |
|--------|--|

PUÑODINÁMICO

Por la playa de Ciudad Algaría pasea un entrenador experto en Pokémon de tipo Lucha que enseña Puñodinámico. Este ataque de tipo Lucha es potente y causa confusión, una pena que tenga tan poca precisión.



| | |
|-----------|---|
| Nombre | Puñodinámico |
| Potencia | 100 |
| Precisión | 50 |
| PP | 5 |
| Tipo | Lucha |
| Efecto | No es certero, pero causa confusión si atina. |

DOBLE FILO

En el Centro Pokémon de Arrecipolis encontrarás una tutora que enseña Doble Filo. Este ataque de tipo Normal es de los más potentes, pero tiene la pega de que el Pokémon que lo utiliza recibe 1/3 del daño causado al rival.



LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

| | |
|-----------|---|
| Nombre | Doble Filo |
| Potencia | 120 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Ataque arriesgado que también hiere al agresor. |

EXPLOSIÓN

En el Centro Pokémon de Pueblo Oromar te enseñarán Explosión. Este ataque de tipo Normal, gracias a su extraordinaria potencia, puede cambiar el curso de un combate. Será mejor que lo uses si las cosas van mal ya que debilitará al Pokémon que lo utilice.



| | |
|-----------|-----------|
| Nombre | Explosión |
| Potencia | 250 |
| Precisión | 100 |
| PP | 5 |
| Tipo | Normal |

| | |
|--------|------------------------------------|
| Efecto | Causa mucho daño, pero te debilita |
|--------|------------------------------------|



LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Quando ganes la Liga Pokémon tendrás la oportunidad de acercarte al Frente de Batalla y luchar en sus instalaciones para ganar todos los Puntos de Batalla posibles. Con estos puntos podrás pagar a dos ancianitas que viven en la casa que hay más al oeste, cerca de la Cúpula de Batalla, para que enseñen movimientos a tus mejores Pokémon. Todo esto es lo que puedes aprender.



MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

Rizo Defensa

| | |
|-------------------|--|
| Nombre | Rizo Defensa |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 40 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Oculto su punto débil al rizarse. Sube la Defensa. |
| Puntos de Batalla | 16 |

Ronquido

| | |
|-----------|----------|
| Nombre | Ronquido |
| Potencia | 40 |
| Precisión | 100 |

| | |
|-------------------|---|
| PP | 15 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Fuerte ronquido que puede usarse estando dormido. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Bofetón Lodo

| | |
|-------------------|---|
| Nombre | Bofetón Lodo |
| Potencia | 20 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Tierra |
| Efecto | Echa lodo en la cara para bajar la Precisión. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Rapidez

| | |
|-------------------|---|
| Nombre | Rapidez |
| Potencia | 60 |
| Precisión | - |
| PP | 20 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Lanza rayos en forma de estrella que no fallan. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Viento Hielo

| | |
|-------------------|--------------------------------------|
| Nombre | Viento Hielo |
| Potencia | 55 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Hielo |
| Efecto | Ataque helado que baja la Velocidad. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Aguante

| | |
|-------------------|--|
| Nombre | Aguante |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 10 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Resiste el ataque de 1 turno y deja al menos 1 PS. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Más Psique

| | |
|-----------|------------|
| Nombre | Más Psique |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 10 |

Extra Movimientos

LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

| | |
|-------------------|--|
| Tipo | Normal |
| Efecto | Copia los efectos del rival y te los adjudica. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Puño Hielo

| | |
|-------------------|-------------------------------------|
| Nombre | Puño Hielo |
| Potencia | 75 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Hielo |
| Efecto | Puñetazo helado. Puede congelar. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Puño Trueno

| | |
|-------------------|---|
| Nombre | Puño Trueno |
| Potencia | 75 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Eléctrico |
| Efecto | Puñetazo eléctrico. Puede paralizar. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Puño Fuego

| | |
|-------------------|-------------------------------------|
| Nombre | Puño Fuego |
| Potencia | 75 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Fuego |
| Efecto | Puñetazo ardiente. Puede quemar. |
| Puntos de Batalla | 48 |

MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

Amortiguador

| | |
|-------------------|--|
| Nombre | Amortiguador |
| Potencia | - |
| Precisión | 100 |
| PP | 10 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Restaura hasta la mitad de tus PS máximos. |
| Puntos de Batalla | 16 |

Mov. Sísmico

| | |
|-------------------|--|
| Nombre | Mov. Sísmico |
| Potencia | - |
| Precisión | 100 |
| PP | 20 |
| Tipo | Lucha |
| Efecto | Resta los mismos PS que el nivel que tenga el agresor. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Come Sueños

| | |
|-------------------|--|
| Nombre | Come Sueños |
| Potencia | 100 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Psíquico |
| Efecto | Roba la mitad del daño causado a un rival dormido. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Megapuño

| | |
|-------------------|-------------------------------|
| Nombre | Megapuño |
| Potencia | 80 |
| Precisión | 85 |
| PP | 20 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Un puñetazo de gran potencia. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Megapatada

| | |
|-------------------|---------------------------|
| Nombre | Megapatada |
| Potencia | 120 |
| Precisión | 75 |
| PP | 5 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Patada de extrema fuerza. |
| Puntos de Batalla | 24 |

Golpe Cuerpo

| | |
|-------------------|----------------------------------|
| Nombre | Golpe Cuerpo |
| Potencia | 85 |
| Precisión | 100 |
| PP | 15 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Ataque corporal puede paralizar. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Avalancha

| | |
|-------------------|---|
| Nombre | Avalancha |
| Potencia | 75 |
| Precisión | 90 |
| PP | 15 |
| Tipo | Roca |
| Efecto | Lanza grandes pedruscos. Puede causar retroceso. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Contador

| | |
|-------------------|---|
| Nombre | Contador |
| Potencia | - |
| Precisión | 100 |
| PP | 20 |
| Tipo | Lucha |
| Efecto | Devuelve un golpe físico por duplicado. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Onda Trueno





| | |
|-------------------|--|
| Nombre | Onda Trueno |
| Potencia | - |
| Precisión | 100 |
| PP | 20 |
| Tipo | Eléctrico |
| Efecto | Una descarga que puede paralizar al enemigo. |
| Puntos de Batalla | 48 |

Danza Espada

| | |
|-------------------|-----------------------------|
| Nombre | Danza Espada |
| Potencia | - |
| Precisión | - |
| PP | 30 |
| Tipo | Normal |
| Efecto | Baile que mejora el Ataque. |
| Puntos de Batalla | 48 |





MOVIMIENTOS TUTORES (POKÉMON 1 - 111)





| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
|  | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Contoneo (PB) | • Normal |
| | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Mimético | • Normal |
|  | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
|  | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |


| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
|  | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (P) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
|  | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |

Extra Movimientos





| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---|---|
| BLAZIKEN (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Mov. Sísmico (PB) Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Roca Lucha Eléctrico Normal Normal Lucha Normal Tierra Normal Fuego Normal Normal |
| MUDKIP  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Normal Normal Normal Hielo Normal Tierra Normal Normal |
| MARSHTOMP  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Hielo |
| SWAMPERT  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha |




| | | |
|---|--|---|
| SWAMPERT (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Hielo Normal Lucha Tierra Normal Normal Normal Normal Normal Hielo |
| POOCHYENA  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Contador (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Tierra Normal |
| MIGHTYENA  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Contador (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Tierra Normal |
| ZIGZAGOON  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Normal Normal Bicho Normal Hielo Normal Normal Eléctrico Tierra Normal Normal |
| LINOONE  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Normal Normal |





| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
| LINOONE (continuación) | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| BEAUTIFLY  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| DUSTOX  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| LOTAD  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| LOMBRE  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Punodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
| LUDICOLO  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Metrónomo | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| SEEDOT  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Explosión | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Fuego |
| NUZLEAF  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Explosión | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Fuego |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| SHIFTRY  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Explosión | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |

Extra Movimientos



| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|--|---------------------|----------|
| SHIFTRY (continuación) | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Cortefuria | • Bicho |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Danza Espada (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Fuego |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | | |
| TAILLOW  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | | |
| SWELLOW  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | | |
| WINGULL  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | | |
| PELIPPER  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | | |
| | | |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
| RALTS  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Come Sueños (PB) | • Psíquico |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| | | |
| KIRLIA  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Come Sueños (PB) | • Psíquico |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| | | |
| GARDEVOIR  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Come Sueños (PB) | • Psíquico |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| | | |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Rapidez (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Normal Hielo Normal Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Rapidez (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Normal Hielo Normal Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Danza Espada (PB) Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Lucha Eléctrico Normal Lucha Normal Tierra Normal Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal |
| | | |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|--|
| SLAKOTH (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Tierra Normal Fuego Normal Normal Hielo |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Tierra Normal Fuego Normal Normal Hielo |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Tierra Normal Fuego Normal Normal Hielo |
| | | |

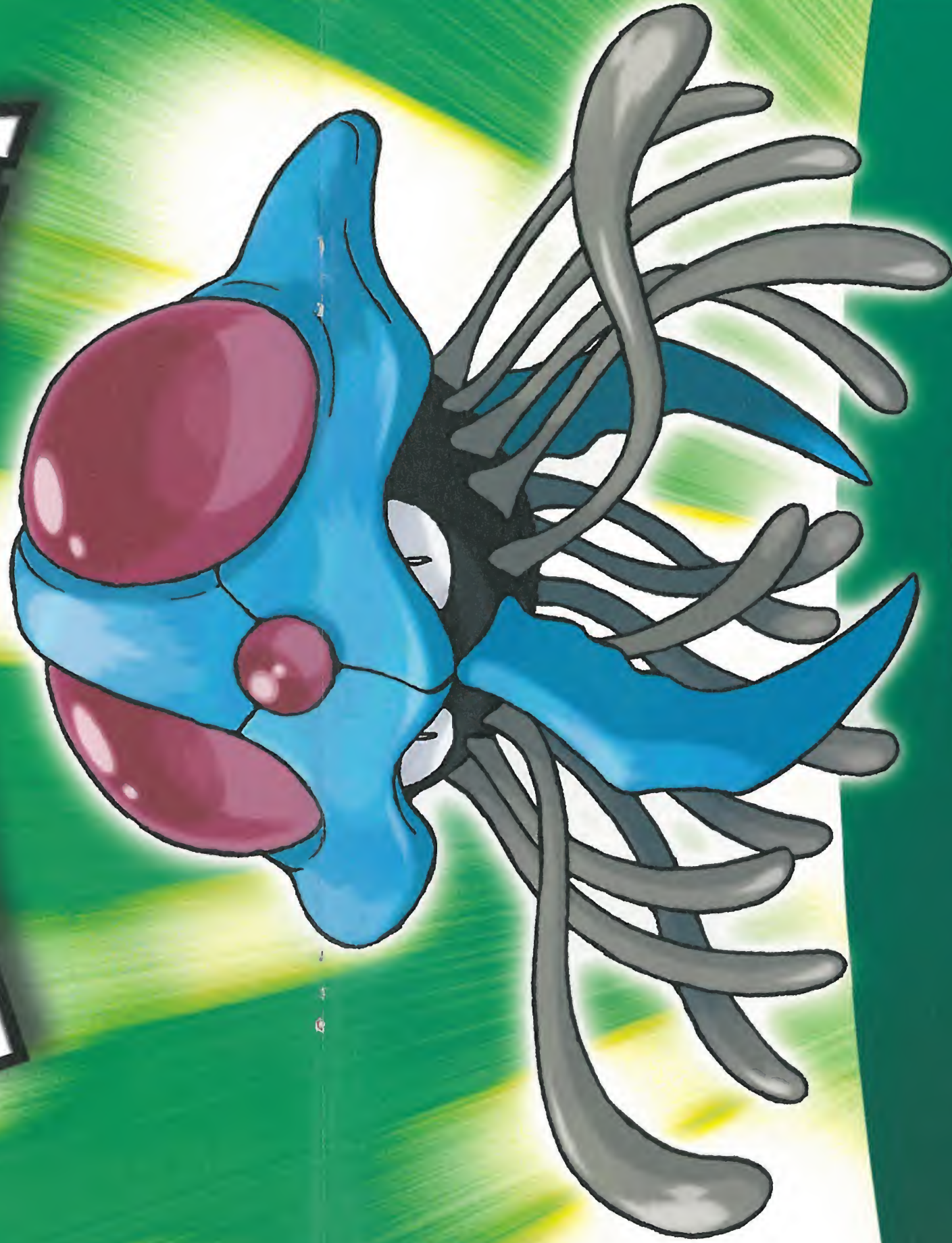
Extra Movimientos

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|--|--|---|
| ABRA  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metronomo Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Come Sueños (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Lucha Eléctrico Normal Normal Lucha Eléctrico Normal Fuego Normal Normal Psíquico Hielo |
| | | |
| KADABRA  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metronomo Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Come Sueños (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Eléctrico Normal Normal Lucha Eléctrico Normal Fuego Normal Normal Psíquico Hielo |
| | | |
| ALAKAZAM  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metronomo Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Eléctrico Normal Normal |
| | | |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|--|--|---|
| ALAKAZAM <i>(continuación)</i> | <ul style="list-style-type: none"> Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Come Sueños (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Lucha Eléctrico Normal Fuego Normal Normal Psíquico Hielo |
| | | |
| NINCADA  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Aguante (PB) Bofetón Lodo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Bicho Normal Normal Tierra |
| | | |
| NINJASK  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Bicho Normal Normal Normal Normal Normal Tierra |
| | | |
| SHEDINJA  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Aguante (PB) Bofetón Lodo (PB) Come Sueños (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Bicho Normal Normal Tierra Psíquico |
| | | |
| WHISMUR  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sísmico (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha |
| | | |

POKÉMONTM

EDICIÓN ESMERALDA



TENTACRUEL

REVISTA OFICIAL

Nintendo
Acción

The Pokémon Company

Nintendo

pokemon.nintendo.es

© 2006 Nintendo. All Rights Reserved. Nintendo, Pokémon, and Pokémon Action are trademarks of Nintendo. TM and ® are trademarks of Nintendo. All Rights Reserved.

Pokémon





TM

EDICIÓN ESMERALDA



SEVIPER

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
| WHISMUR (continuación) | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| LOUDRED  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| EXPLOUD  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Más Psique (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |






| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
| MAKUHITA  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Metrónomo | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| HARIYAMA  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Metrónomo | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Puño Fuego (PB) | • Fuego |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | • Puño Hielo (PB) | • Hielo |
| GOLDEEN  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Viento Hielo (PB) | • Hielo |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| SEAKING  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |

Extra Movimientos


| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|--|--|--|
| SEAKING (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Hielo • Normal • Normal |
| GYARADOS  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Onda Trueno (PB) • Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Eléctrico • Normal |
| AZURILL  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Rapidez (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Onda Trueno (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Tierra • Eléctrico • Normal • Normal |
| MARILL  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal • Lucha • Tierra • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo |
| AZURMARILL  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|--|---|---|
| AZURMARILL (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Hielo • Normal • Normal • Lucha • Tierra • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo |
| GEODUDE  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Metrónomo • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Contador (PB) • Aguante (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapuño (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Lucha • Normal • Normal • Tierra • Normal • Fuego • Normal • Normal |
| GRAVELER  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Metrónomo • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Contador (PB) • Aguante (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapuño (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Lucha • Normal • Normal • Lucha • Tierra • Normal • Fuego • Normal |
| GOLEM | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|--|--|---|
| GOLEM (continuación)  | <ul style="list-style-type: none"> • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Metronomo • Cortafuria • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Contador (PB) • Aguante (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Rizo Defensa (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Bicho • Normal • Roca • Lucha • Normal • Lucha • Tierra • Normal • Fuego • Normal • Normal • Normal |
| NOSEPASS  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Puño Trueno (PB) • Aguante (PB) • Onda Trueno (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Rizo Defensa (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Roca • Eléctrico • Normal • Eléctrico • Tierra • Normal • Fuego • Normal • Hielo |
| SKITTY  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Onda Trueno (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Come Sueños (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal • Normal • Eléctrico • Tierra • Normal • Normal • Psíquico |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---|--|
| DECALTTY  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Onda Trueno (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Come Sueños (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal • Normal • Eléctrico • Tierra • Normal • Normal • Psíquico |
| ZUBAT  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| GOLBAT  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| CROBAT  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| TENTACOOOL  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Danza Espada (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal |

Extra Movimientos

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Danza Espada (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Normal Normal Normal Hielo Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metronomo Cortefuria Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Come Sueños (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Bicho Normal Lucha Eléctrico Normal Normal Lucha Tierra Normal Fuego Normal Normal Psíquico Hielo |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Más Psique (PB) Mov. Sísmico (PB) Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha Normal Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal Hielo |
| | | |






| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Aguante (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Normal Normal Bicho Normal Roca Normal Tierra Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Aguante (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Normal Normal Bicho Normal Roca Normal Tierra Normal Normal |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Desenrollar Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> Normal Roca Normal Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal Normal Hielo |
| | | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> Contoneo Doble Filo Sonámbulo Puñodinámico | <ul style="list-style-type: none"> Normal Normal Normal Lucha |
| | | |

| POKéMON | NOMBRE | TIPO |
|--|--|--|
| <div></div> <div>MACHOP</div> | <ul style="list-style-type: none">• Sustituto• Mimético• Metrónomo• Ronquido (PB)• Avalancha (PB)• Contador (PB)• Puño Trueno (PB)• Aguante (PB)• Mov. Sísmico (PB)• Bofetón Lodo (PB)• Golpe Cuerpo (PB)• Puño Fuego (PB)• Megapatada (PB)• Megapuño (PB)• Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none">• Normal• Normal• Normal• Normal• Roca• Lucha• Eléctrico• Normal• Lucha• Tierra• Normal• Fuego• Normal• Normal• Hielo |
| <div></div> <div>MACHOKE</div> | <ul style="list-style-type: none">• Contoneo• Doble Filo• Sonámbulo• Puñodinámico• Sustituto• Mimético• Metrónomo• Ronquido (PB)• Avalancha (PB)• Contador (PB)• Puño Trueno (PB)• Aguante (PB)• Mov. Sísmico (PB)• Bofetón Lodo (PB)• Golpe Cuerpo (PB)• Puño Fuego (PB)• Megapatada (PB)• Megapuño (PB)• Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none">• Normal• Normal• Normal• Lucha• Normal• Normal• Normal• Normal• Roca• Lucha• Eléctrico• Normal• Lucha• Tierra• Normal• Fuego• Normal• Normal• Hielo |
| <div></div> <div>MACHAMP</div> | <ul style="list-style-type: none">• Contoneo• Doble Filo• Sonámbulo• Puñodinámico• Sustituto• Mimético• Metrónomo• Ronquido (PB)• Avalancha (PB)• Contador (PB)• Puño Trueno (PB)• Aguante (PB)• Mov. Sísmico (PB)• Bofetón Lodo (PB)• Golpe Cuerpo (PB)• Puño Fuego (PB)• Megapatada (PB)• Megapuño (PB)• Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none">• Normal• Normal• Normal• Lucha• Normal• Normal• Normal• Normal• Roca• Lucha• Eléctrico• Normal• Lucha• Tierra• Normal• Fuego• Normal• Normal• Hielo |

| POKéMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|---|
| <div>MEDITITE</div> <div></div> | <ul style="list-style-type: none">• Contoneo• Doble Filo• Sonámbulo• Puñodinámico• Sustituto• Mimético• Metrónomo• Ronquido (PB)• Contador (PB)• Puño Trueno (PB)• Aguante (PB)• Más Psique (PB)• Rapidez (PB)• Mov. Sísmico (PB)• Bofetón Lodo (PB)• Golpe Cuerpo (PB)• Puño Fuego (PB)• Megapatada (PB)• Megapuño (PB)• Come Sueños (PB)• Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none">• Normal• Normal• Normal• Lucha• Normal• Normal• Normal• Normal• Lucha• Eléctrico• Normal• Normal• Normal• Lucha• Tierra• Normal• Fuego• Normal• Normal• Psíquico• Hielo |
| <div>MEDICHAM</div> <div></div> | <ul style="list-style-type: none">• Contoneo• Doble Filo• Sonámbulo• Puñodinámico• Sustituto• Mimético• Metrónomo• Ronquido (PB)• Avalancha (PB)• Contador (PB)• Puño Trueno (PB)• Aguante (PB)• Más Psique (PB)• Rapidez (PB)• Mov. Sísmico (PB)• Bofetón Lodo (PB)• Golpe Cuerpo (PB)• Puño Fuego (PB)• Megapatada (PB)• Megapuño (PB)• Come Sueños (PB)• Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none">• Normal• Normal• Normal• Lucha• Normal• Normal• Normal• Normal• Roca• Lucha• Eléctrico• Normal• Normal• Normal• Lucha• Tierra• Normal• Fuego• Normal• Normal• Psíquico• Hielo |
| <div>ELECTRIKE</div> <div></div> | <ul style="list-style-type: none">• Contoneo• Doble Filo• Sonámbulo• Sustituto• Mimético• Ronquido (PB)• Aguante (PB)• Rapidez (PB)• Onda Trueno (PB)• Bofetón Lodo (PB)• Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none">• Normal• Normal• Normal• Normal• Normal• Normal• Normal• Normal• Eléctrico• Tierra• Normal |

Extra Movimientos

| POKéMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---------------------|-------------|
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | | |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Metrófono | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | | |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Metrófono | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Mov. Sísmico (PB) | • Lucha |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | • Bofetón Lodo (PB) | • Tierra |
| | • Golpe Cuerpo (PB) | • Normal |
| | • Rizo Defensa (PB) | • Normal |
| | • Megapatada (PB) | • Normal |
| | • Megapuño (PB) | • Normal |
| | | |
| | | |





| POKéMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--------------------|-------------|
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Explosión | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Desenrollar | • Roca |
| | • Explosión | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Aguante (PB) | • Normal |
| | • Rapidez (PB) | • Normal |
| | • Onda Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | | |
|  | • Contoneo | • Normal |
| | • Doble Filo | • Normal |
| | • Sonámbulo | • Normal |
| | • Puñodinámico | • Lucha |
| | • Sustituto | • Normal |
| | • Mimético | • Normal |
| | • Metrófono | • Normal |
| | • Ronquido (PB) | • Normal |
| | • Avalancha (PB) | • Roca |
| | • Contador (PB) | • Lucha |
| | • Puño Trueno (PB) | • Eléctrico |
| | | |






| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|--|
| VOLBEAT <i>continuación</i> | <ul style="list-style-type: none"> • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Onda Trueno (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Eléctrico • Lucha • Tierra • Normal • Normal • Normal • Hielo |
| ILLUMISE  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Metrónomo • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Contador (PB) • Puño Trueno (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Onda Trueno (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Megapatada (PB) • Megapuño (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Lucha • Eléctrico • Normal • Normal • Normal • Eléctrico • Lucha • Tierra • Normal • Normal • Normal • Hielo |
| ODDISH  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Danza Espada (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| GLOOM  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Danza Espada (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| VILEPLUME  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal |





| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|---|
| VILEPLUME <i>continuación</i> | <ul style="list-style-type: none"> • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Danza Espada (PB) • Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| BELLOSSOM  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Danza Espada (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
| DODUO  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Tierra • Normal |
| DODRIO  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Tierra • Normal |
| ROSELIA  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Danza Espada (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Cortefuria (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Tierra • Normal • Bicho |
| GULPIN | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal |

Extra Movimientos

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---|---|
| GULPIN (continuación)  | <ul style="list-style-type: none"> • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Contador (PB) • Puño Trueno (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Rizo Defensa (PB) • Come Sueños (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Lucha • Normal • Normal • Normal • Lucha • Eléctrico • Normal • Tierra • Normal • Fuego • Normal • Psíquico • Hielo |
| SWALOT  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Contador (PB) • Puño Trueno (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Rizo Defensa (PB) • Come Sueños (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Lucha • Eléctrico • Normal • Tierra • Normal • Fuego • Normal • Psíquico • Hielo |
| CARVANHA  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Cortefuria • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Bofetón Lodo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Bicho • Normal • Hielo • Normal • Normal • Tierra |
| SHARPEDO  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Cortefuria • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Bofetón Lodo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Bicho • Normal • Hielo • Normal • Normal • Tierra |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|--|
| WAILMER  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal • Normal |
| WAILORD  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal • Normal |
| NUMEL  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Tierra • Normal |
| CAMERUPT  | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Tierra • Normal • Normal |
| SLUGMA (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|--|--|
| SLUGMA | <ul style="list-style-type: none"> • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Tierra • Normal • Normal |
|  | | |
| MAGCARGO | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Tierra • Normal • Normal |
|  | | |
| TORKOAL | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Tierra • Normal |
|  | | |
| GRIMER | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Explosión • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Puño Trueno (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Eléctrico • Normal • Tierra • Normal • Fuego • Hielo |
|  | | |
| MUK | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Explosión • Sonámbulo • Puñodinámico • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Puño Trueno (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Lucha • Normal • Normal • Normal • Eléctrico |
|  | | |

| POKÉMON | NOMBRE | TIPO |
|---|---|--|
| MUK (continuación) | <ul style="list-style-type: none"> • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Tierra • Normal • Fuego • Hielo |
| KOFFING | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
|  | | |
| WEEZING | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Desenrollar • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Aguante (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal |
|  | | |
| SPOINK | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Come Sueños (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Normal • Normal • Normal • Normal • Psíquico |
|  | | |
| GRUMPIG | <ul style="list-style-type: none"> • Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Contador (PB) • Puño Trueno (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Mov. Sísmico (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Puño Fuego (PB) • Megapuño (PB) • Megapalada (PB) • Come Sueños (PB) • Puño Hielo (PB) | <ul style="list-style-type: none"> • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Lucha • Eléctrico • Hielo • Normal • Normal • Normal • Lucha • Tierra • Normal • Fuego • Normal • Normal • Psíquico • Hielo |
|  | | |

ZONA Pokémon™



Pekestrella



¡LANZADOR POKÉMON!

Te regalamos un lanzador Pokémon si eres nuestra Pekestrella del mes.



Gonzalo Chacón (Málaga). 6 años

Mari: -Cómo dibuja Gonzalo, ¿eh? ¡Qué bonitos, estos 4 legendarios! **Oak:** -Lo que me alucina a mí es que sepa que son legendarios, con solo 6 añitos. **Jimmy:** -¡Pues yo tengo más de 6 y no me sé ninguno!, ¡y menos dibujarlo! ¿Tengo premio?

¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

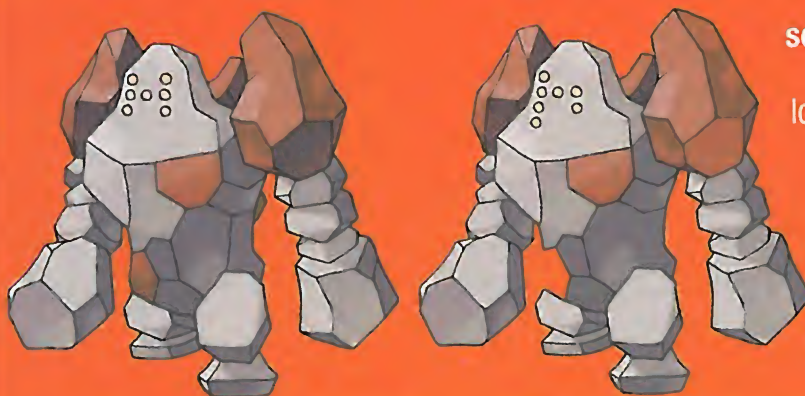


**¡Participa
y Gana!**



¡Este mes sorteamos llaveros "Décimo Aniversario Pokémon" entre los lectores que han participado en la Zona Pokémon!!

**Busca las
diferencias**



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Regirock (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).

¿Quién es quién?

Jimmy: —¿Alguien se echa una partida con estas cartas Pokémon que acabo de hacerme yo solito, chavalees?! **Mari:** —No, si se ve que son obra tuya; ¡están todos los Pokémon mal recortados! **Oak:** —Bueno, a lo mejor algún lector sabe cuáles son.

1



2



3



4



PODER PSÍQUICO

Jimmy: —Esto es uno que llega y llama por teléfonoaorí! **Oak:** —No, no cuentes chistes, Jimmy, que hay que dar una pista para que los chavales adivinen el Pokémon de aquí abajo. **Jimmy:** —Pues eso, llama y dice "¿Está... un luchador del Street Fighter?" **Mary:** —¡Huy, qué freaky!

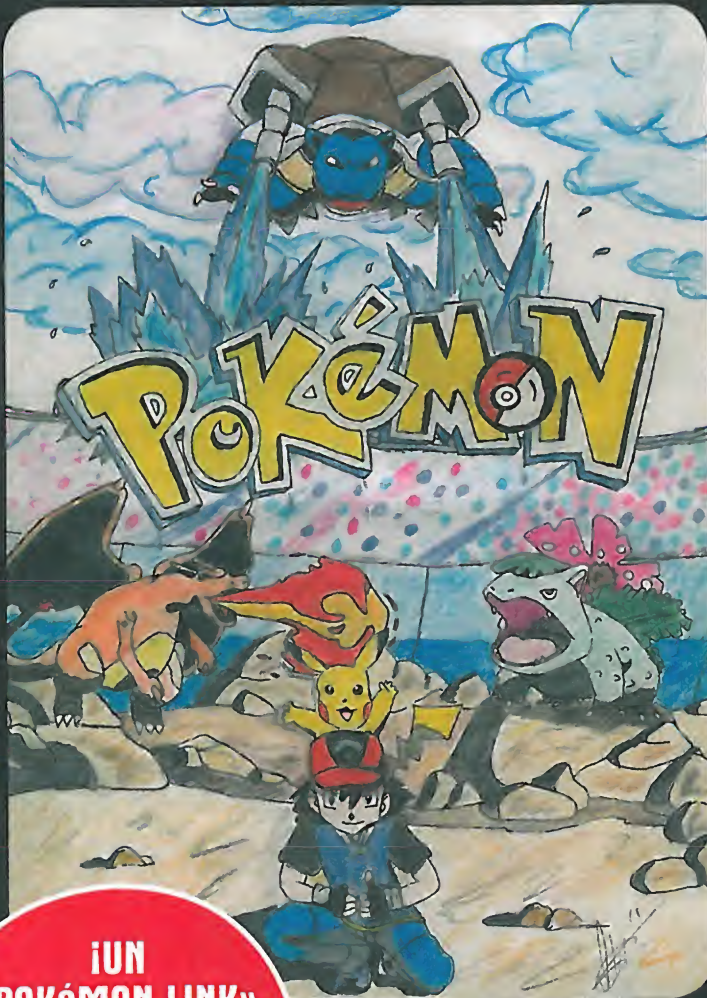


Valvanera Moreno (e-mail)





PokéArtista



**¡UN
«POKÉMON LINK»
DE REGALO PARA EL
POKÉARTISTA
DEL
MES!**



Álvaro Castaño Carballo (Orense)

Oak: —¡Álvaro, eres el ganador! Así que tienes un juego de premio. **Mari:** —Quiere un juego de Nintendo 64, dice en la carta. **Jimmy:** —Pues de eso ya, nooo... ¡Toma un "Link" y te pillas la DS!

Laura Acosta Lara (Sevilla)



Pablo Rodríguez Núñez (Pontevedra)

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eee!... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



2



3



4



5



Daniel Cañadas Martín (Madrid)



Héctor Rodrigo Saiz (Burgos)

ZONA Pokémon™



Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...



Supersopa de letras Pokémon

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | E | E | L | P | R | A | K | I | G | A | M | U |
| L | T | C | O | R | P | H | I | S | Z | L | L | T |
| L | A | L | L | G | A | G | L | U | T | A | L | A |
| I | B | A | A | F | R | Y | M | R | U | N | I | N |
| R | E | M | I | R | G | A | L | S | N | T | R | E |
| U | R | P | R | U | R | R | V | K | I | U | A | D |
| Z | C | E | O | I | E | A | T | E | P | R | M | O |
| A | G | R | L | O | U | D | R | E | L | N | I | R |
| L | G | L | O | O | M | O | U | T | U | E | S | T |
| N | O | S | E | P | A | S | S | D | G | N | R | C |
| A | L | T | A | L | A | O | K | R | O | T | C | E |
| T | E | N | K | A | G | N | I | K | A | E | S | L |
| U | M | U | K | I | G | R | U | M | P | I | G | E |

Encuentra los 10 Pokémon del 51 al 60 de la edición Esmeralda

(¡Grimer, eh!)

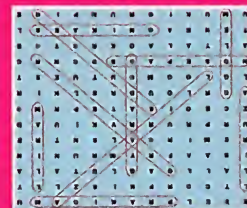
¡Participa!

¡Hola, Poké-Maniaco! ¿Te gusta la Zona Pokémon? Pues haz un dibujo, una foto o algo relacionado con Pokémon y mándanoslo a:

Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID

Si se publica, además de sentirte orgulloso de ti mismo de por vida, entrarás en el sorteo de un regalito Pokémon. Este mes, es un pedazo de llavero conmemorativo del décimo aniversario Pokémon. ¡Y quizá te lleves algo más gordo, como un juego!

Soluciones pasatiempos



Sopa Pokémon

DS 3. Link (DS) 4. Dash (DS) 5. X (GC)
1. Ranger (DS) 2. Mystery Dungeon (GBA)
3. Pokémon DPO...

Poder Psíquico

1. Illumise 2. Kadabra 3. Azurill 4. Voltorb

Quién es quién



Diferencias Regirock

Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: —Y yo no hago más que clasificar los que os inventáis, por si resulta que existen. ¡Cómo molan los de Pol e Iván! **Jimmy:** —¡Chaval, que el de Antonio y Héctor están mejor! **Mari:** —Para gustos, los Pokélos.

Pol Thomas (Tarragona)

Tipo: Fuego

Ataque:

| Ataque | Tip | Porcentaje |
|---------------------|--------------|------------|
| Ataque Fuego | Fuego | 40% |
| Ataque Agua | Agua | 35% |
| Ataque Tierra | Tierra | 30% |
| Ataque Viento | Viento | 25% |
| Ataque Hielo | Hielo | 20% |
| Ataque Electricidad | Electricidad | 15% |
| Ataque Veneno | Veneno | 10% |
| Ataque Psíquico | Psíquico | 5% |
| Ataque Lucha | Lucha | 5% |

Defensa:

| Defensa | Tip | Porcentaje |
|----------------------|--------------|------------|
| Defensa Fuego | Fuego | 40% |
| Defensa Agua | Agua | 35% |
| Defensa Tierra | Tierra | 30% |
| Defensa Viento | Viento | 25% |
| Defensa Hielo | Hielo | 20% |
| Defensa Electricidad | Electricidad | 15% |
| Defensa Veneno | Veneno | 10% |
| Defensa Psíquico | Psíquico | 5% |
| Defensa Lucha | Lucha | 5% |

Stats:

| Stat | Valor |
|--------------|-------|
| Ataque | 40 |
| Defensa | 35 |
| Vida | 100 |
| Velocidad | 30 |
| Inteligencia | 20 |
| Carisma | 10 |

Tipo: Fuego/Viento

Ataque:

| Ataque | Tip | Porcentaje |
|---------------------|--------------|------------|
| Ataque Fuego | Fuego | 40% |
| Ataque Viento | Viento | 35% |
| Ataque Tierra | Tierra | 30% |
| Ataque Agua | Agua | 25% |
| Ataque Electricidad | Electricidad | 20% |
| Ataque Veneno | Veneno | 15% |
| Ataque Psíquico | Psíquico | 10% |
| Ataque Lucha | Lucha | 5% |

Defensa:

| Defensa | Tip | Porcentaje |
|----------------------|--------------|------------|
| Defensa Fuego | Fuego | 40% |
| Defensa Viento | Viento | 35% |
| Defensa Tierra | Tierra | 30% |
| Defensa Agua | Agua | 25% |
| Defensa Electricidad | Electricidad | 20% |
| Defensa Veneno | Veneno | 15% |
| Defensa Psíquico | Psíquico | 10% |
| Defensa Lucha | Lucha | 5% |

Stats:

| Stat | Valor |
|--------------|-------|
| Ataque | 40 |
| Defensa | 35 |
| Vida | 100 |
| Velocidad | 30 |
| Inteligencia | 20 |
| Carisma | 10 |

Héctor Domínguez (Madrid)

Antonio Rodríguez (C.Real)

TENEBO

Tip: Fantasma/Viento

Ataque:

| Ataque | Tip | Porcentaje |
|---------------------|--------------|------------|
| Ataque Fantasma | Fantasma | 40% |
| Ataque Viento | Viento | 35% |
| Ataque Tierra | Tierra | 30% |
| Ataque Agua | Agua | 25% |
| Ataque Electricidad | Electricidad | 20% |
| Ataque Veneno | Veneno | 15% |
| Ataque Psíquico | Psíquico | 10% |
| Ataque Lucha | Lucha | 5% |

Defensa:

| Defensa | Tip | Porcentaje |
|----------------------|--------------|------------|
| Defensa Fantasma | Fantasma | 40% |
| Defensa Viento | Viento | 35% |
| Defensa Tierra | Tierra | 30% |
| Defensa Agua | Agua | 25% |
| Defensa Electricidad | Electricidad | 20% |
| Defensa Veneno | Veneno | 15% |
| Defensa Psíquico | Psíquico | 10% |
| Defensa Lucha | Lucha | 5% |

Stats:

| Stat | Valor |
|--------------|-------|
| Ataque | 40 |
| Defensa | 35 |
| Vida | 100 |
| Velocidad | 30 |
| Inteligencia | 20 |
| Carisma | 10 |

Tipo: Lucha/Viento

Ataque:

| Ataque | Tip | Porcentaje |
|---------------------|--------------|------------|
| Ataque Lucha | Lucha | 40% |
| Ataque Viento | Viento | 35% |
| Ataque Tierra | Tierra | 30% |
| Ataque Agua | Agua | 25% |
| Ataque Electricidad | Electricidad | 20% |
| Ataque Veneno | Veneno | 15% |
| Ataque Psíquico | Psíquico | 10% |
| Ataque Fantasma | Fantasma | 5% |

Defensa:

| Defensa | Tip | Porcentaje |
|----------------------|--------------|------------|
| Defensa Lucha | Lucha | 40% |
| Defensa Viento | Viento | 35% |
| Defensa Tierra | Tierra | 30% |
| Defensa Agua | Agua | 25% |
| Defensa Electricidad | Electricidad | 20% |
| Defensa Veneno | Veneno | 15% |
| Defensa Psíquico | Psíquico | 10% |
| Defensa Fantasma | Fantasma | 5% |

Stats:

| Stat | Valor |
|--------------|-------|
| Ataque | 40 |
| Defensa | 35 |
| Vida | 100 |
| Velocidad | 30 |
| Inteligencia | 20 |
| Carisma | 10 |

Iván Urdiales (Valladolid)

Nintendo

The Pokémon Company

¡CELEBRALO
CON NOSOTROS!



Ven a Moviplaya con tu Game Boy Advance o SP y uno de tus juegos Pokémon Rubí, Zafiro, Rojo Fuego, Verde Hoja o Esmeralda y consigue uno de estos Pokémon:



249 LUGIA



250 HO-OH



244 ENTEI



381 LATIOS



380 LATIAS



006 CHARIZARD



144 ARTICUNO



243 RAIKOU



245 SUICUNE



025 PIKACHU

Acuérdate de tener espacio libre en tu equipo activo Pokémon.

Este verano prueba nuevas consolas, espectaculares juegos
y consigue uno de los Pokémon más deseados.

NINTENDO EN MOVIPLAYA 2006

www.nintendoplaya.com



Todos los días "Planeta Pokémon" en Jetix a las 16:30h.